

“Creación de la página web de la disciplina de Enfermedades Infecciosas y la elaboración de la base de datos “VACVET” en los servidores de la USC Virtual
Nome do profesor do coordinador: M^a Luísa Sanjuán Hernán-Pérez

Descripción dos materiais producidos

Con este proyecto se ha creado la página Web de Enfermedades Infecciosas y el programa “VACVET”.

En el curso de “Enfermedades Infecciosas” de la WEB-CT, las herramientas que se le aportan al alumno son las que a continuación se describen:

- En la página principal del curso se indican los profesores que imparten la docencia en Enfermedades Infecciosas, así como el teléfono y dirección de correo electrónico de uno de ellos por si se desea realizar alguna duda por este medio.

HERRAMIENTAS DE CONTENIDOS:

- **Guía:** se incluye la guía docente de la materia de Enfermedades Infecciosas
- **Temas de clases:** se divide en primer cuatrimestre y segundo cuatrimestre, recogiendo todos los temas en la versión expuesta en las clases teóricas.
- **CD-ROM:** incluye un multimedia sobre dermatofitosis en diferentes especies animales, tema no presencial incluido en el programa teórico de la materia..
- **Webs de interés:** donde el alumno encuentra toda la información en red de interés en enfermedades infecciosas. Estos se dividen en:

- o Sitios Web de interés general (actualmente sitios imprescindibles de consulta en apoyo a la docencia de la materia)
- o Webs de enfermedades infecciosas por especies animales
- o Revistas en red con contenidos en enfermedades infecciosas
- o Portales de interés en enfermedades infecciosas y en sanidad animal
- o Centros de investigación relacionados con la sanidad animal
- o Páginas de asociaciones científicas relacionadas con enfermedades infecciosas

HERRAMIENTAS DE COMUNICACIÓN:

- **Foro:** es una herramienta donde se debatirán temas propuestos por los profesores. Los alumnos y profesores pueden reflejar comentarios, adjuntar ficheros y enviar enlaces de interés. - **Correo:** es una herramienta de comunicación entre uno o más alumnos y el profesor. El alumno muy acostumbrado a su uso lo puede utilizar como herramienta de tutorías personalizadas.

- **Calendario:** herramienta de gran ayuda ya que permita convocar a los alumnos para las distintas actividades, prácticas, entrega de trabajos, etc.

- **Chat:** mediante el Chat se mantiene una conversación a tiempo real. Es ideal para aclarar dudas y para que los alumnos preparen los trabajos dirigidos en grupos al poderlos distribuir en diversas salas.

HERRAMIENTAS DE EVALUACIÓN Y ACTIVIDADES:

- **Trabajos:** Es donde se vuelcan las actividades que el alumno tiene que desarrollar durante el curso académico (trabajos dirigidos, informes, casos prácticos resueltos,

etc.).

- **Grupo de trabajo:** Es ideal para crear grupos de trabajos con distintas actividades que deben ser entregadas por cada grupo de alumnos creado.

VACVET. Es un programa informático sobre las principales enfermedades de naturaleza infecto-contagiosa que causan alteraciones reproductivas en el ganado vacuno.

Con el empleo de este software el alumno tiene a su disposición una herramienta virtual de autoaprendizaje que le permite realizar el diagnóstico diferencial de cada una de las enfermedades , en base a los datos epidemiológicos, síntomas y lesiones, así como aclarar y sedimentar conocimientos sobre diversos aspectos de cada proceso infecto-contagioso.

Se creó una pantalla donde el alumno selecciona los datos epidemiológicos (entre 22), los síntomas clínicos (entre 17) y las lesiones (entre 9) de los procesos reproductivos que se observan en granjas de vacuno que ha visitado o en el estudio de casos suministrado por los profesores. Mediante un proceso discriminatorio, se refleja en % la probabilidad de que sea cada una de las diez enfermedades. Así mismo, cada enfermedad dispone de una ficha donde se visualizan los siguientes aspectos: definición, etiología, importancia, epidemiología, patogenia, cuadro clínico, lesiones, diagnóstico, tratamiento y control. Todos estos apartados incluyen imágenes y esquemas que ayudan al aprendizaje de los mismos.

Descripción das tarefas realizadas por cada membro

Jesús Fontán y Lucas Anello

- Creación de la página Web
- Diseño y programación del programa VACVET

M^aLuisa Sanjuan, Eduardo Yus , Gonzalo Fernández y resto del equipo

- Imágenes y contenidos para la página de enfermedades infecciosa
- Contenidos para el programa VACVET.
- Validación del programa VACVET

Grao de cumprimento dos obxectivos do proxecto

- Obxectivo primeiro, 100%
- Obxectivo segundo, 80%,
- Obxectivo terceiro, 100%
- Obxectivo cuarto 100%

Grao de cumprimento do plan de traballo

La elaboración de la página web de enfermedades infecciosas se completo en el tiempo previsto. En VACVET se tardo un mes más de lo previsto.

Valoración da experiencia

En total se cubrió una hora de teoría y 4 horas de prácticas, sin contar las horas no presenciales dedicadas por parte del alumno, en el uso de las herramientas virtuales. Fundamentalmente, los alumnos accedían en el Aula de Informática de la Facultad de Veterinaria y tras una explicación del profesor, los alumnos trabajaban autónomamente con las herramientas virtuales incluidas en el curso virtual de la asignatura. A los alumnos, les gustan estas herramientas pero están poco acostumbrados y hay que incentivarles de alguna manera. En nuestro caso, tenían que desarrollar distintas actividades y descargar trabajos que luego contaban para la nota final. Se nota que emplean poco estas herramientas en asignaturas de cursos inferiores.

VACVET se probará durante el próximo curso. Como creadores de este programa nos sentimos muy orgullosos de él, ya que es el primer programa que existe de este tipo en España.