

**XI Congreso Internacional Edutec 2008: Las TIC puente entre Culturas:
 Iberoamérica y Europa**

Santiago de Compostela, 3 a 5 de septiembre 2008

Ficha Taller Práctico Presencial 3

DATOS COORDINADOR/ES DE TALLER:
Apellidos y Nombres: Suso Lojo Agustín Carracedo
Empresa o institución: CEIP de Arzúa (Coruña) IES Macías O Namorado, Padrón (Coruña)
TÍTULO DEL TALLER: La Pizarra interactiva como recurso en el aula: introducción y experiencias prácticas
Resumen del taller:
Descripción: <p>Conoceremos los componentes (hardware) y analizaremos algunos usos posibles de la Pizarra Digital Interactiva. Manejaremos algunas aplicaciones y algunas páginas web en la PDI para comprobar su versatilidad. Conoceremos y usaremos algunos programas específicos de esta herramienta educativa: Notebook y ActivStudio. Emplearemos un sistema de votación para comprobar cómo se puede evaluar o cómo se puede celebrar un pequeño debate en la PDI mediante ActiVote, un sistema que permite evaluar u opinar en tiempo real. Por último, conoceremos cómo se puede construir una PDI de bajo coste.</p>
Objetivos:
<ol style="list-style-type: none"> 1. Conocer los elementos que componen una pizarra digital. Hardware de una PDI 2. Conocer algún software para PDI: Notebook (Primaria) y ActivStudio (Secundaria) 3. Presentar recursos educativos para PDI 4. Conocer un sistema de votación en tiempo real: ActiVote
Estructura:
<p>El taller estará estructurado en diferentes partes:</p> <ol style="list-style-type: none"> 5. Hardware: componentes y tipos de PDI 6. Algunos usos posibles de la PDI en el aula 7. Aplicaciones informáticas (software) de la PDI en la enseñanza primaria y secundaria. 8. Sistema de votación ActiVote: evaluación y debates 9. Pizarras digitales de bajo coste.